



# Curso: Let's Build: Gestão de Projetos no Minecraft (dos 14 aos 16 anos)

**Duração:** 40h

**Área formativa:** Cursos

---

## Sobre o curso

Como posso tirar as minhas ideias do papel e colocá-las em prática através do planeamento e gestão de projetos?

Os jovens gestores de projetos vão perceber que para darem forma às suas ideias, existem passos que têm de ser dados. Estes passos são as fases de um projeto!

Ao longo da semana, o formando vai passar por todas as fases de um projeto, adequado à sua faixa etária.

Os formandos irão trabalhar em colaboração, para chegarem a um projeto final comum.

### **Projeto:**

Planeamento e Construção em Minecraft de uma aldeia.

### **Soft Skills:**

- Capacidade de Organização.
- Gestão de Tempo.
- Assertividade.
- Trabalho em equipa.

### **Hard Skills:**

- Conhecimentos de Gestão de Projetos.
- Utilização de plataformas online de gestão de projetos e/ou Excel.

### **Output:**

Aldeia Minecraft.

Aos Pais: Apresentação do Projeto.

---

## Destinatários

Jovens dos 14 aos 16 anos.

---

## Metodologia

Formação Presencial ou Live Training (Formação Online Síncrona).

---

## Programa

Iniciação da gestão de projetos baseada em Scrum com Post its Planeamento do projeto Minecraft  
Execução do projeto Minecraft Controle, comparação e apreciação final das tarefas realizadas

Iniciação da gestão de projetos baseada em Scrum com Post its

Planeamento do projeto Minecraft

- Ideia
- Tarefas a realizar diariamente
- Responsabilidades de cada elemento
- Necessidades e Recursos a mobilizar
- Prazos
- Objetivos, metas e resultados esperados
- Reunião

Execução do projeto Minecraft

Controle, comparação e apreciação final das tarefas realizadas