



# Curso: Let's Build: Programação para Gamers (dos 12 aos 15 anos)

**Duração:** 33h

**Área formativa:** Cursos

---

## Sobre o curso

Como posso construir, com programação, o meu próprio jogo?

Os futuros developers vão ganhar competências de programação e raciocínio lógico, que poderão ser utilizadas em qualquer tipo de linguagem de programação na sua vida futura.

### **Projeto:**

Desenvolvimento de um jogo em Construct 2, completamente funcional, com uma narrativa interessante e apelativa para jogar em casa com os amigos e família.

### **Soft Skills:**

- Raciocínio Lógico e Matemático.
- Criatividade.
- Flexibilidade Cognitiva.

### **Hard Skills:**

- Conhecimentos de lógica de programação e sintaxe em linguagens como Javascript e Python.

### **Output:**

1 Jogo (executável em pen, ou online).

Para os Pais: Evento Gaming - demonstração aos pais do jogo, jogando com eles.

---

## Destinatários

Jovens dos 12 aos 15 anos.

---

## Metodologia

Formação Presencial ou Live Training (Formação Online Síncrona).

---

## Programa

- Conceitos de Desenvolvimento de jogos: construção de narrativa, design, etc.
- Conceitos de Programação.
- Programação e Desenvolvimento do jogo.