



## Curso: CorelDRAW

**Duração:** 18h

**Área formativa:** Design Gráfico

---

### Sobre o curso

O CorelDraw é um software de desenho vetorial bidimensional utilizado em design gráfico, para a execução de ilustrações digitais e layouts. Este software permite a criação e a manipulação de vários elementos gráficos, como: desenhos artísticos, publicitários, logótipos, capas de revistas, livros, etc.

Este curso tem como objetivos:

A formação em CorelDraw pretende dotar os formandos de conhecimentos e competências necessários para a execução de desenho vetorial, utilizando, de forma eficaz, as principais funcionalidades do CorelDraw.

Ao concluíres com aproveitamento esta formação, receberás um badge digital para partilhares  com a tua rede profissional online.

Sabe mais sobre os badges digitais [aqui](#).

---

### Destinatários

Todos os interessados em adquirir e/ou aprofundar conhecimentos e competências na utilização do CorelDraw.

---

### Pré-requisitos

O curso de CorelDraw, não apresenta pré-requisitos. Os formandos devem ter conhecimentos básicos de sistema operativo (Windows ou MacOS) na ótica do utilizador.

---

### Metodologia

Formação Presencial ou Live Training (Formação Online Síncrona).

---

# Programa

- Introdução ao ambiente de trabalho
  - Guias e organização espacial
  - Trabalhar com formas básicas
  - Cores e modelos de cor
  - Componente vetorial
  - Efeitos em objetos
  - Texto Formatação
  - Funcionar com imagens
  - Impressão e gestão do PDF
  - Aumento de produtividade
  - Modelos de gravação
- 
- Introdução ao ambiente de trabalho
    - Menus, paletas e ferramentas
    - Principais teclas modificadoras
    - Gestão e instalação de Plugins
    - Preferências
  - Guias e organização espacial
    - Dimensão de página e ponto zero
    - Configuração e formato do documento
    - Réguas, grelhas e guias
    - Referências de posição X, Y e o proxy
  - Trabalhar com formas básicas
    - Criação e modificação de formas básicas
    - Combinar e separar formas
    - Selecionar, mover e alterar formas
    - Agrupar/Desagrupar
    - Alinhar e distribuir objetos
    - Duplicar vs clonar objetos
    - Copiar atributos
  - Cores e modelos de cor
    - Formas de preenchimento (Fill/Outline Tool)
    - Criar, guardar e transportar uma livreria de cores (Color Palette)
    - Criar cores diretas (Spot Colors)
    - Criar e controlar gradientes
    - Trabalhar com texturas
    - Utilizar, alterar e criar padrões
    - Associar padrões e gradientes a transparências
  - Componente vetorial
    - Bézier Tool
    - Pen Tool
    - Trabalhar com nós e pontos de controlo
  - Efeitos em objetos
    - Envelope, perspetiva e distorção
    - Combinar formas e cores com mistura interativa (Blends)
    - Transparências e sombras
    - Brushes
  - Texto Formatação
    - Texto artístico e texto parágrafo

- Dimensionar, refletir, rodar e duplicar texto
- Formatação de caracteres e parágrafos
- Colocar texto em volta de um objeto (Fit Text to Path)
- Texto dentro de formas
- Fluir texto manual e automaticamente - Link
- Converter texto em curvas
- Funcionar com imagens
  - Colocar imagens dentro de formas
  - Redimensionar e enquadrar imagens
  - Converter para diferentes modelos de cor
  - Trabalhar com filtros
  - Máscaras com Powerclip
- Impressão e gestão do PDF
  - Overprint
  - Print via Distiller
  - Publicar para PDF
- Aumento de produtividade
  - Trabalhar com layers
  - Conceito e utilização de templates
- Modelos de gravação
  - Extensão nativa
  - Intercâmbio