



Curso: Percurso Code Developer

Duração: 157h

Área formativa: Outros

Sobre o curso

Se pretende iniciar uma carreira promissora em programação, esta é a formação ideal por onde deve começar!

Construído para responder às necessidades do mercado de trabalho, o Code Developer é uma formação extremamente completa que desenvolve as competências de base da programação, essenciais a todos os que pretendem iniciar uma carreira na área de desenvolvimento de software.

O Code Developer valida também os conhecimentos desenvolvidos ao longo da formação através de uma prova de conceito e do exame de Certificação Microsoft AZ-900, que conduz à certificação Microsoft, internacionalmente reconhecida, Azure Fundamentals.

Destinatários

O Code Developer é a formação indicada para todos os interessados em iniciar uma carreira em Desenvolvimento e Programação.

Pré-requisitos

Este curso não tem pré-requisitos para além de conhecimentos básicos de informática na ótica do utilizador.

Metodologia

A Carreira Code Developer é constituída por 6 sub-rotinas onde estão agrupados os 7 módulos de formação, integrados numa ótica de sessões mistas de teoria e prática, respondendo a uma determinada temática e 1 sub-rotina que inclui a prova de conceito e a certificação Microsoft.

Cada módulo é constituído por um período de formação síncrona e acompanhamento permanente e personalizado por parte de um formador GALILEU, complementado por momentos de autoestudo em e-learning com o Add-in correspondente.

Ao longo da formação será desenvolvido um projeto práticos, em várias etapas e coordenadas com as matérias que estão a ser lecionadas.

O Code Developer valida ainda os conhecimentos desenvolvidos ao longo da formação através de uma prova de conceito e do exame de Certificação Microsoft AZ-900, que conduz à certificação internacionalmente reconhecida, Azure Fundamentals.

Formação Presencial ou Live Training (Formação Online Síncrona)

- 157 horas de formação Síncronas;
 - Sessões mistas de teoria e prática;
 - Períodos complementares de autoestudo em e-learning;
 - Exposição dos conteúdos por um formador certificado;
 - Experimentação em sala dos conteúdos ministrados;
 - Projeto prático;
 - Conteúdos Currículo Oficial GALILEU.
-

Programa

- Sessão de apresentação (3h)
- Princípios Fundamentais da programação (21h)
- Add-in Fundamentals (Aprox. 2h)
- Skills Técnica do Programador moderno (3h)
- Levantamento de requisitos (7h)
- Add-in Requirements (Aprox. 2h)
- Projeto - Parte I (3h)
- Programação em Backend (42h)
- Add-in Backend (Aprox. 2h)
- Projeto - Parte II (3h)
- Programação em Frontend (35h)
- Add-in Frontend (Aprox. 2h)
- Projeto - Parte III (3h)
- Automatização de Testes (7h)
- Add-in Automization (Aprox. 2h)
- Projeto - Parte IV (3h)
- Deploy de aplicações (7h)
- Add-in Deploy (Aprox. 2h)
- Projeto - Parte V (3h)
- Prova de Conceito (3h)
- Microsoft Azure Fundamentals (14h)
- Preparação para exame (3h)
- Sessão de encerramento (3h)

Sessão de apresentação

Sessão de boas vindas, utilizada para clarificar todos os aspetos relativos a processos, procedimentos e conteúdos que irão ser usados e utilizados ao longo do Percurso. Será ainda aproveitada para as apresentações de todos os envolvidos na respetiva edição. Esta sessão não está contabilizada como horas de formação.

Princípios Fundamentais da programação

- Algoritmia;
- Lógica de programação;
- Estrutura de dados;
- Criação de aplicação consola.

Add-in Fundamentals

- Esta sessão irá disponibilizar aos formandos um conjunto de matérias que possam não só rever a matéria abordada no módulo anterior, como irá complementar essa matéria em alguns aspetos.

Skills Técnica do Programador moderno

- Quais as principais as Skills de um programador;
- Formas de trabalhar essas Skills.

Levantamento de requisitos

- Scrum fundamentals;
- Product Owner;
- Product Vision;
- Product Backlog;
- Product Roadmap;
- Features and User Story;
- Granularity;
- Personas;
- Accept Criterias / BDD;
- Release Plan.

Add-in Requirements

- Esta sessão irá disponibilizar aos formandos um conjunto de matérias que possam não só rever a matéria abordada no módulo anterior, como irá complementar essa matéria em alguns aspetos.

Projeto - Parte I

- Sessão inteiramente prática com o início de um projeto prático, que irá ter varias fases e complementado à medida que se vai avançando na matéria

Programação em Backend

- Programação Orientada por Objetos;
- Entity framework;
- Building your First WebApi with Asp.net Core;
- Introducing Repositories;
- Bounded Contexts with Aggregates;
- Segregating commands and queries.

Add-in Backend

- Esta sessão irá disponibilizar aos formandos um conjunto de matérias que possam não só rever a matéria abordada no módulo anterior, como irá complementar essa matéria em alguns aspetos.

Projeto - Parte II

- Sessão inteiramente prática com a continuação do projeto prático já iniciado, por forma a complementar com a matéria abordada no módulo anterior.

Programação em Frontend

- Introduction to HTML5 e CSS ;
- Introduction to JavaScript;
- Introduction to Components;
- Templates, Interpolation e Diretivas;
- Data Bindings & Pipes;
- More Components;
- Building Nested Components;
- Services, Dependency Injection;
- Retrieving Data using Http;
- Navigation and Routing Basics;
- Navigation and Routing additional Techniques;
- Angular Modules;
- Building, Testing and Deploying with CLI.

Add-in Frontend

- Esta sessão irá disponibilizar aos formandos um conjunto de matérias que possam não só rever a matéria abordada no módulo anterior, como irá complementar essa matéria em alguns aspetos.

Projeto - Parte III

- Sessão inteiramente prática com a continuação do projeto prático já iniciado, por forma a complementar com a matéria abordada no módulo anterior.

Automatização de Testes

- Testes unitários;
- Testes de integração;
- Testes de sistema.

Add-in Automization

- Esta sessão irá disponibilizar aos formandos um conjunto de matérias que possam não só rever a matéria abordada no módulo anterior, como irá complementar essa matéria em alguns aspetos.

Projeto - Parte IV

- Sessão inteiramente prática com a continuação do projeto prático já iniciado, por forma a complementar com a matéria abordada no módulo anterior.

Deploy de aplicações

- Continuous Delivery : Source Control With Git;
- Continuous Delivery : Managing Builds;
- Continuous Delivery: Release Pipelines.

Add-in Deploy

- Esta sessão irá disponibilizar aos formandos um conjunto de matérias que possam não só rever a matéria abordada no módulo anterior, como irá complementar essa matéria em alguns aspetos.

Projeto - Parte V

- Sessão inteiramente prática com conclusão do projeto prático, por forma a complementar com a matéria abordada no módulo anterior.

Prova de Conceito

- Prova teórica e prática para validar o grau de conhecimentos dos formandos sobre toda a matéria abordada até então.

Microsoft Azure Fundamentals

- Describe core Azure concepts;
- Describe core Azure services;
- Describe core solutions and management tools on Azure;
- Describe general security and network security features;
- Describe identity, governance, privacy, and compliance features;
- Describe Azure cost management and service level agreements.

Preparação para exame

Ação de esclarecimento de dúvidas com vista à preparação para o exame de AZ-900.

Sessão de encerramento

Sessão de fim de ciclo formativo, utilizada para entregar os diplomas e partilhar vivências ao longo do percurso. Esta sessão não está contabilizada como horas de formação.