



# Curso: Percurso Code Developer

**Duração:** 157h

**Área formativa:** Outros

---

## Sobre o curso

Se pretende iniciar uma carreira promissora em programação, o Code Developer é a formação ideal por onde deve começar!

Construído para responder às necessidades do mercado de trabalho, o Code Developer é uma formação extremamente completa que desenvolve as competências de base da programação, essenciais a todos os que pretendem iniciar uma carreira na área de desenvolvimento de software.

O Code Developer valida também os conhecimentos desenvolvidos ao longo da formação através de uma prova de conceito e do exame de Certificação Microsoft AZ-900, que conduz à certificação Microsoft, internacionalmente reconhecida, **Azure Fundamentals**.

---

## Destinatários

O Code Developer é a formação indicada para todos os interessados em iniciar uma carreira em Desenvolvimento e Programação.

---

## Pré-requisitos

Este curso não têm pré-requisitos para além de conhecimentos de informática na ótica do utilizador.

---

## Metodologia

O Code Developer é constituído por 5 sub-rotinas onde estão agrupados os 7 módulos de formação, integrados numa ótica de sessões mistas de teoria e prática, respondendo a uma determinada temática e 1 sub-rotina que inclui a prova de conceito e a certificação Microsoft.

Cada módulo é constituído por um período de formação síncrona e acompanhamento permanente e personalizado por parte de um formador GALILEU, complementado por momentos de autoestudo em e-learning com o Add-in correspondente. Os conteúdos multimédia destes Add-ins estão disponíveis para consulta e utilização dos formandos até 6 meses após a conclusão do curso. Ao longo da

formação será desenvolvido um projeto práticos, em várias etapas e coordenadas com as matérias que estão a ser lecionadas. **Formação Presencial ou Live Training (Formação Online Síncrona)**

### **Composição:**

- 157 horas de formação Síncronas;
  - Sessões mistas de teoria e prática;
  - Períodos complementares de autoestudo em e-learning;
  - Exposição dos conteúdos por um formador certificado;
  - Experimentação em sala dos conteúdos ministrados;
  - Projeto prático;
  - Conteúdos Currículo Oficial GALILEU.
- 

## **Programa**

- Sessão de apresentação (3h)
- Princípios Fundamentais da programação (21h)
- Add-in Fundamentals (Aprox. 2h)
- Skills Técnica do Programador moderno (3h)
- Levantamento de requisitos (7h)
- Add-in Requirements (Aprox. 2h)
- Projeto - Parte I (3h)
- Programação em Backend (35h)
- Add-in Backend (Aprox. 2h)
- Projeto - Parte II (3h)
- Programação em Frontend (35h)
- Add-in Frontend (Aprox. 2h)
- Projeto - Parte III (3h)
- Automatização de Testes e Deploy de Aplicações (10,5h)
- Add-in Automization (Aprox. 2h)
- Projeto - Parte IV (3h)
- Prova de Conceito (2,5h)
- Microsoft Azure Fundamentals (14h)
- Preparação para exame (3h)
- Sessão de encerramento (3h)

### **Sessão de apresentação**

Sessão de boas vindas, utilizada para clarificar todos os aspetos relativos a processos, procedimentos e conteúdos que irão ser usados e utilizados ao longo do Percurso. Será ainda aproveitada para as apresentações de todos os envolvidos na respetiva edição. Esta sessão não está contabilizada como horas de formação.

### **Princípios Fundamentais da programação**

- Algoritmia;
- Lógica de programação;
- Estrutura de dados;
- Criação de aplicação consola;
- Programação Orientada por Objetos.

## **Add-in Fundamentals**

Esta sessão irá disponibilizar aos formandos um conjunto de matérias que possam não só rever a matéria abordada no módulo anterior, como irá complementar essa matéria em alguns aspetos.

## **Skills Técnica do Programador moderno**

- Quais as principais as Skills de um programador;
- Formas de trabalhar essas Skills.

## **Levantamento de requisitos**

- Scrum fundamentals;
- Product Owner;
- Product Vision;
- Product Backlog;
- Product Roadmap;
- Features and User Story;
- Granularity;
- Personas;
- Accept Criterias / BDD;
- Release Plan.

## **Add-in Requirements**

Esta sessão irá disponibilizar aos formandos um conjunto de matérias que possam não só rever a matéria abordada no módulo anterior, como irá complementar essa matéria em alguns aspetos.

## **Projeto - Parte I**

Sessão inteiramente prática com o início de um projeto prático, que irá ter várias fases e complementado à medida que se vai avançando na matéria

## **Programação em Backend**

- Domain-Driven Design;
- Entity framework;
- Introducing Repositories;
- Asynchronous programming: async/await;
- Configure Middlewares and Services in ASP.NET Core;
- Building your First WebApi with Asp.net Core;
- Managing Security.

## **Add-in Backend**

Esta sessão irá disponibilizar aos formandos um conjunto de matérias que possam não só rever a matéria abordada no módulo anterior, como irá complementar essa matéria em alguns aspetos.

## **Projeto - Parte II**

Sessão inteiramente prática com a continuação do projeto prático já iniciado, por forma a complementar com a matéria abordada no módulo anterior.

## **Programação em Frontend**

- Introduction to HTML5 e CSS ;
- Introduction to JavaScript;
- Introduction to Components;

- Templates, Interpolation e Directives;
- Data Bindings & Pipes;
- More Components;
- Building Nested Components;
- Services and Dependency Injection;
- Retrieving Data using HttpClient;
- Navigation and Routing Basics;
- Navigation Angular Modules.

### **Add-in Frontend**

Esta sessão irá disponibilizar aos formandos um conjunto de matérias que possam não só rever a matéria abordada no módulo anterior, como irá complementar essa matéria em alguns aspetos.

### **Projeto - Parte III**

Sessão inteiramente prática com a continuação do projeto prático já iniciado, por forma a complementar com a matéria abordada no módulo anterior.

### **Automatização de Testes e Deploy de Aplicações**

- Unit, Integration and End-to-End Testing;
- Continuous Delivery : Source Control With Git;
- Continuous Delivery : Managing Builds and Release Pipelines.

### **Add-in Testing and Deploy**

Esta sessão irá disponibilizar aos formandos um conjunto de matérias que possam não só rever a matéria abordada no módulo anterior, como irá complementar essa matéria em alguns aspetos.

### **Projeto - Parte IV**

Sessão inteiramente prática com a continuação do projeto prático já iniciado, por forma a complementar com a matéria abordada no módulo anterior.

### **Prova de Conceito**

Prova teórica e prática para validar o grau de conhecimentos dos formandos sobre toda a matéria abordada até então.

### **Microsoft Azure Fundamentals**

- Describe core Azure concepts;
- Describe core Azure services;
- Describe core solutions and management tools on Azure;
- Describe general security and network security features;
- Describe identity, governance, privacy, and compliance features;
- Describe Azure cost management and service level agreements.

### **Preparação para exame**

Ação de esclarecimento de dúvidas com vista à preparação para o exame de AZ-900.

### **Sessão de encerramento**