



Curso: Prototipagem com Figma

Duração: 15h

Área formativa: UX & UI

Sobre o curso

O Figma é uma ferramenta web-based que permite agilizar e organizar fluxos de trabalho digitais em diferentes áreas.

Neste curso serão abordados desde os aspectos básicos da ferramenta e do seu interface, até à elaboração de interfaces complexos (desde a sua fase de prototipagem até a fase final de integração para desenvolvimento).

Este curso tem como objetivos:

No Curso Prototipagem com Figmao formando terá a oportunidade de descobrir e entender a utilização de uma ferramenta digital que possibilita a criação de produtos digitais integrados e pixel perfect.

- Ao concluíres com aproveitamento esta formação, receberás um badge digital para partilhares com a tua rede profissional online. Sabe mais sobre os badges digitais [aqui](#).
-

Destinatários

O Curso Prototipagem com Figma é direcionado a todos os interessados em iniciar ou consolidar uma atividade profissional como UX/UI Designer e entender processos de construção e produção de protótipos.

Pré-requisitos

Gosto e apetência pela área do design digital, e noções básicas de UX Design & Design de Interação.

Metodologia

Formação Presencial ou Live Training (Formação Online Síncrona).

Programa

- Definição do conceito de prototipagem
 - Fundamentos wireframing
 - Ferramentas de desenho digital
 - Opções básicas do Figma
 - Opções avançadas do Figma
 - Plug-ins no Figma
 - Opções de exportação e criação de assets
 - Passagem de protótipos para desenvolvimento com Zeplin
 - Criação de styleguides
-
- Definição do conceito de prototipagem
 - Baixa fidelidade — esquiço ou wireframes —, alta fidelidade e interactiva
 - Fundamentos wireframing
 - Ferramentas de desenho digital
 - Opções básicas do Figma
 - The interface
 - Layer basics
 - Shapes
 - Vector editing
 - Text
 - Images
 - Grouping layers
 - Styling
 - Canvas
 - Preferences
 - Opções avançadas do Figma
 - Text styles
 - Layer styles
 - Symbols e nested symbols
 - Plugins no Figma
 - Opções de exportação e criação de assets
 - Passagem de protótipos para desenvolvimento com Zeplin
 - Criação de styleguides