



## Curso: Microsoft Office: Excel VBA

**Duração:** 21h

**Área formativa:** Sistemas

---

### Sobre o curso

A utilização da linguagem de programação VBA permite aos utilizadores de Excel, tirarem um maior partido desta ferramenta, potenciando a automatização de tarefas repetitivas e personalização do Excel.

Este curso tem como objectivos:

Preparar utilizadores de Microsoft Excel no desenvolvimento de pequenos programas para automatização de tarefas repetitivas.

Oferta: **1 mês de apoio pedagógico Pós-Formação**

Após a conclusão da formação, terá durante 1 mês a possibilidade de tirar dúvidas sobre a matéria abordada junto dos nossos formadores, através do acesso à sala aberta virtual ou através de email.

---

### Destinatários

Utilizadores avançados que pretendam extrair todas as potencialidades da automatização e personalização do Excel, através da programação de macros em Visual Basic for Applications.

---

### Pré-requisitos

Frequência do curso de Microsoft Office: Excel – Avançado ou conhecimentos equivalentes. Conhecimentos preferenciais de linguagem de programação Visual Basic ou visual Basic for Applications.

---

### Metodologia

Formação Presencial ou Live Training (Formação Online Síncrona).

---

# Programa

- Introdução
- Macros
- O ambiente VBA
- Terminologia
- Características específicas do Excel 2010
  
- Introdução
  - Descrição dos aspectos fundamentais da linguagem de programação VBA.
- Macros
  - Processos de criação de uma macro em VBA através do macro recorder e sua posterior alteração – a folha module.
  - Associação de macros a botões, opções de menu ou objetos gráficos da folha.
- O ambiente VBA
  - O Visual Basic Editor e as janelas debugger e object browser.
  - Organização dos procedimentos e módulos em workbooks.
  - Chamada de procedimentos de outros workbooks.
- Terminologia
  - Os objetos, coleções, propriedades e métodos característicos do Excel: workbook, worksheet, sheet, range, chart, window.
- Características específicas do Excel 2010
  - Criação de procedimentos gerais, functions e eventos.
  - Variáveis e constantes.
  - Criação de estruturas de decisão e repetição.
  - Trabalhar com objetos.
  - Tratamento de erros.
  - Criação de forms.