



Curso: ArchiCAD

Duração: 30h

Área formativa: Cursos

Sobre o curso

O Archicad é um dos softwares de arquitetura 3D (CAD), mais utilizados em todo o mundo. O objetivo de projetar neste Software é o de criar automaticamente a simulação de um edifício real. Ao desenhar, não só se criam linhas elipses e arcos como também se levantam automaticamente paredes, colocam portas e janelas, etc. Enquanto se colocam elementos nas plantas o Archicad cria uma base de dados, que pode ser extraída para descrever completamente todo o edifício virtual.

Este curso tem como objetivos:

Esta formação em Archicad pretende ensinar a criar, de uma forma intuitiva a simulação de um edifício real, obtendo a partir desse modelo toda a informação necessária para a elaboração em obra do respetivo projeto.

- Ao concluíres com aproveitamento esta formação, receberás um badge digital para partilhares com a tua rede profissional online. Sabe mais sobre os badges digitais [aqui](#).
-

Destinatários

Todos os profissionais da área de projeto e construção tais como arquitetos, engenheiros, projetistas, designers.

Pré-requisitos

Para participação no curso de Archicad, são necessários conhecimentos do sistema operativo na ótica do utilizador.

Metodologia

Formação Presencial ou Live Training (Formação Online Síncrona).

Programa

- Conceitos e formas
- Criação do modelo virtual
- Bibliotecas
- Visualização fotorrealista
- Gestão e apresentação de documentos

- Conceitos e formas
 - Filosofia de utilização/Método de Trabalho
 - Interligação entre ArchiCAD e outros aplicativos de CAD
 - Ferramentas e paletas
 - Formas do cursor
 - Edição e construção (Introdução)
 - Cotagem automática e áreas
- Criação do modelo virtual
 - Elementos construtivos
 - Opções de caixas e atributos
 - Secções e Pisos
 - Zonas
 - Listagens e cálculo de quantidades
- Bibliotecas
 - Criação de camadas de paredes e lajes personalizadas
 - Criação/exportação e importação de bibliotecas (favoritos)
 - Ligação a bibliotecas de objetos (pessoas, viaturas, árvores, etc.)
- Visualização fotorrealista
 - Aplicação e visualização de materiais
 - Perspetivas e animação com câmaras
 - Criação de vídeos
 - Conceitos de rendering e imagem
 - Realidade virtual
- Gestão e apresentação de documentos
 - Configuração de legendas, folhas mestre, folhas de desenho
 - Canetas, estilos de visualização e detalhes de apresentação Definições de impressão para plotagem
 - Ligação com ficheiros DWG
 - Organização de ficheiros, desenhos, folhas de cálculo
 - Utilização e gravação de ficheiros para vários formatos