



Curso: Percurso Code Developer

Duração: 157h

Área formativa: Outros

Sobre o curso

10% de Desconto*

* 10% desconto até 31 de agosto. Limitado às vagas disponíveis.

Válido para inscrições a título particular.

Não acumulável com outros descontos ou promoções.

Se pretende iniciar uma carreira promissora em programação, esta é a formação ideal por onde deve começar!

Construído para responder às necessidades do mercado de trabalho, o Code Developer é uma formação extremamente completa que desenvolve as competências de base da programação, essenciais a todos os que pretendem iniciar uma carreira na área de desenvolvimento de software.

O Code Developer valida também os conhecimentos desenvolvidos ao longo da formação através de uma prova de conceito e do exame de Certificação Microsoft AZ-900, que conduz à certificação Microsoft, internacionalmente reconhecida, Azure Fundamentals.

Destinatários

O Code Developer é a formação indicada para todos os interessados em iniciar uma carreira em Desenvolvimento e Programação.

Pré-requisitos

Este curso não tem pré-requisitos para além de conhecimentos básicos de informática na ótica do utilizador.

Metodologia

A Carreira Code Developer é constituída por 6 sub-rotinas onde estão agrupados os 7 módulos de formação, integrados numa ótica de sessões mistas de teoria e prática, respondendo a uma determinada temática e 1 sub-rotina que inclui a prova de conceito e a certificação Microsoft. Cada módulo é constituído por um período de formação síncrona e acompanhamento permanente e personalizado por parte de um formador GALILEU, complementado por momentos de autoestudo em e-learning com o Add-in correspondente. Ao longo da formação será desenvolvido um projeto práticos, em várias etapas e coordenadas com as matérias que estão a ser lecionadas. O Code Developer valida ainda os conhecimentos desenvolvidos ao longo da formação através de uma prova de conceito e do exame de Certificação Microsoft AZ-900, que conduz à certificação internacionalmente reconhecida, Azure Fundamentals. **Formação Presencial ou Live Training (Formação Online Síncrona)**

- 157 horas de formação Síncronas;
 - Sessões mistas de teoria e prática;
 - Períodos complementares de autoestudo em e-learning;
 - Exposição dos conteúdos por um formador certificado;
 - Experimentação em sala dos conteúdos ministrados;
 - Projeto prático;
 - Conteúdos Currículo Oficial GALILEU.
-

Programa

- Sessão de apresentação (3h)
- Princípios Fundamentais da programação (21h)
- Add-in Fundamentals (Aprox. 2h)
- Skills Técnica do Programador moderno (3h)
- Levantamento de requisitos (7h)
- Add-in Requirements (Aprox. 2h)
- Projeto - Parte I (3h)
- Programação em Backend (42h)
- Add-in Backend (Aprox. 2h)
- Projeto - Parte II (3h)
- Programação em Frontend (35h)
- Add-in Frontend (Aprox. 2h)
- Projeto - Parte III (3h)
- Automatização de Testes (7h)
- Add-in Automization (Aprox. 2h)
- Projeto - Parte IV (3h)
- Deploy de aplicações (7h)
- Add-in Deploy (Aprox. 2h)
- Projeto - Parte V (3h)
- Prova de Conceito (3h)
- Microsoft Azure Fundamentals (14h)
- Preparação para exame (3h)
- Sessão de encerramento (3h)

Sessão de apresentação Sessão de boas vindas, utilizada para clarificar todos os aspetos relativos

a processos, procedimentos e conteúdos que irão ser usados e utilizados ao longo do Percurso. Será ainda aproveitada para as apresentações de todos os envolvidos na respetiva edição. Esta sessão não está contabilizada como horas de formação. **Princípios Fundamentais da programação**

- Algoritmia;
- Lógica de programação;
- Estrutura de dados;
- Criação de aplicação consola.

Add-in Fundamentals

- Esta sessão irá disponibilizar aos formandos um conjunto de matérias que possam não só rever a matéria abordada no módulo anterior, como irá complementar essa matéria em alguns aspetos.

Skills Técnica do Programador moderno

- Quais as principais as Skills de um programador;
- Formas de trabalhar essas Skills.

Levantamento de requisitos

- Scrum fundamentals;
- Product Owner;
- Product Vision;
- Product Backlog;
- Product Roadmap;
- Features and User Story;
- Granularity;
- Personas;
- Accept Criterias / BDD;
- Release Plan.

Add-in Requirements

- Esta sessão irá disponibilizar aos formandos um conjunto de matérias que possam não só rever a matéria abordada no módulo anterior, como irá complementar essa matéria em alguns aspetos.

Projeto - Parte I

- Sessão inteiramente prática com o início de um projeto prático, que irá ter varias fases e complementado à medida que se vai avançando na matéria

Programação em Backend

- Programação Orientada por Objetos;
- Entity framework;
- Building your First WebApi with Asp.net Core;
- Introducing Repositories;
- Bounded Contexts with Aggregates;
- Segregating commands and queries.

Add-in Backend

- Esta sessão irá disponibilizar aos formandos um conjunto de matérias que possam não só rever a matéria abordada no módulo anterior, como irá complementar essa matéria em alguns aspetos.

Projeto - Parte II

- Sessão inteiramente prática com a continuação do projeto prático já iniciado, por forma a complementar com a matéria abordada no módulo anterior.

Programação em Frontend

- Introduction to HTML5 e CSS ;
- Introduction to JavaScript;
- Introduction to Components;
- Templates, Interpolation e Diretivas;
- Data Bindings & Pipes;
- More Components;
- Building Nested Components;
- Services, Dependency Injection;
- Retrieving Data using Http;
- Navigation and Routing Basics;
- Navigation and Routing additional Techniques;
- Angular Modules;
- Building, Testing and Deploying with CLI.

Add-in Frontend

- Esta sessão irá disponibilizar aos formandos um conjunto de matérias que possam não só rever a matéria abordada no módulo anterior, como irá complementar essa matéria em alguns aspetos.

Projeto - Parte III

- Sessão inteiramente prática com a continuação do projeto prático já iniciado, por forma a complementar com a matéria abordada no módulo anterior.

Automatização de Testes

- Testes unitários;
- Testes de integração;
- Testes de sistema.

Add-in Automation

- Esta sessão irá disponibilizar aos formandos um conjunto de matérias que possam não só rever a matéria abordada no módulo anterior, como irá complementar essa matéria em alguns aspetos.

Projeto - Parte IV

- Sessão inteiramente prática com a continuação do projeto prático já iniciado, por forma a complementar com a matéria abordada no módulo anterior.

Deploy de aplicações

- Continuous Delivery : Source Control With Git;

- Continuous Delivery : Managing Builds;
- Continuous Delivery: Release Pipelines.

Add-in Deploy

- Esta sessão irá disponibilizar aos formandos um conjunto de matérias que possam não só rever a matéria abordada no módulo anterior, como irá complementar essa matéria em alguns aspetos.

Projeto - Parte V

- Sessão inteiramente prática com conclusão do projeto prático, por forma a complementar com a matéria abordada no módulo anterior.

Prova de Conceito

- Prova teórica e prática para validar o grau de conhecimentos dos formandos sobre toda a matéria abordada até então.

Microsoft Azure Fundamentals

- Describe core Azure concepts;
- Describe core Azure services;
- Describe core solutions and management tools on Azure;
- Describe general security and network security features;
- Describe identity, governance, privacy, and compliance features;
- Describe Azure cost management and service level agreements.

Preparação para exame Ação de esclarecimento de dúvidas com vista à preparação para o exame de AZ-900. **Sessão de encerramento** Sessão de fim de ciclo formativo, utilizada para entregar os diplomas e partilhar vivências ao longo do percurso. Esta sessão não está contabilizada como horas de formação.