



# FlagTalk gratuito: Adobe Animate, a nova era do Flash Professional

---

## Formadores

- *João Gonçalves*

## Sobre a FlagTalk

Durante cerca de 2 décadas o **Flash Professional** foi o standard para o desenvolvimento e produção de animações interativas e multimédia para a Web.

A evolução do standard Web para HTML5 exigiu que esta ferramenta se adaptasse, daí a Adobe nos últimos anos ter “reescrito” toda a ferramenta para ir ao encontro das exigências do público.

Desta forma nasceu o **Adobe Animate CC em 2016, capaz de incorporar e produzir animações em HTML5 Canvas nativo, assim como suporte para WebGL**, mantendo-se desta forma como ferramenta líder para desenvolvimento de animações interativas para a Web.

**O Animate manterá o seu suporte para Flash(SWF) e AIR, sendo que passou a suportar a publicação de animações para qualquer formato Web (incluindo SVG).**

Neste webcast poderás **conhecer em maior detalhe o Adobe Animate, e explorar as principais funcionalidades desta ferramenta**. Iremos abordar como trabalhar com HTML5 Canvas e WebGL em Adobe Animate, exportação de animações complexas (com inverse Kinematics) para HTML5 Video, criação de banner com interatividade em HTML5 e WebGL com recurso a utilização de snippets de código e “actions”, e utilização de Adobe Animate para a criação de jogos em HTML5.

## Gravação do Webcast