Curso: Agile UX & Colaboração com Developers

Duração: 9h
Área formativa: Cursos

Sobre o curso

Curso de Agile UX & Colaboração com Developers

No curso **Agile UX & Colaboração com Developers** vais aprender a integrar o design no ciclo de desenvolvimento ágil, promovendo uma colaboração eficaz entre designers, developers e product owners.

Vais explorar a aplicação prática de metodologias ágeis, o conceito de dual track, o handoff com DevMode, as etapas de QA e as principais cerimónias do processo.

O foco estará na comunicação eficaz em equipas multidisciplinares e na criação de fluxos de trabalho colaborativos que potenciam a eficiência e a qualidade dos projetos digitais.

Este curso pode ser totalmente adaptado em conteúdos, duração, datas e horários às tuas necessidades pessoais ou para um grupo de colaboradores da tua empresa. Queres saber mais sobre as nossas soluções de formação à medida?

Objectivos

No curso **Agile UX & Colaboração com Developers** vais aprender a integrar o design e o desenvolvimento em ciclos ágeis reais, reduzindo erros e retrabalho através de processos de QA e handoff eficientes.

Vais também melhorar a comunicação e a colaboração entre equipas, aumentando a produtividade e elevando a qualidade das entregas digitais.



Ao concluíres com aproveitamento esta formação, receberás um Certificado de Formação (acreditado pela DGERT) e um badge digital (da Credly) para partilhares com a tua rede profissional online.
Sabe mais sobre os nossos badges digitais aqui.

Pré-requisitos

Para frequentares este curso deverás ter conhecimentos básicos de metodologias ágeis e ferramentas de design colaborativo.

Destinatários

Este curso destina-se a designers, developers e product owners que trabalham em equipas ágeis.

Este curso pode ser totalmente adaptado em conteúdos, duração, datas e horários às tuas necessidades pessoais ou para um grupo de colaboradores da tua empresa.
Queres saber mais sobre as nossas soluções de formação à medida?

Programa

Introdução às metodologias ágeis e o papel do design em cada uma

- Princípios fundamentais do Agile, Scrum e Kanban
- O papel do design no ciclo iterativo e incremental

Integração do UX no ciclo de desenvolvimento

- Relação entre discovery e delivery contínuos
- Sincronização de tarefas entre design, produto e desenvolvimento

Dual Track Design

- Gestão paralela de investigação, prototipagem e implementação
- Estratégias para equilibrar velocidade e qualidade

Ferramentas e boas práticas para QA de design

- Verificação de consistência visual e funcional
- Automação e revisão colaborativa de QA

Handoff eficiente com Figma DevMode e documentação viva

- Preparação e entrega de ficheiros de design
- Criação de documentação viva e atualizável

Gestão de feedback técnico entre design e desenvolvimento

- Canais de comunicação eficazes
- Processos para resolução de bloqueios e iteração contínua

Participação ativa do designer em cerimónias ágeis

- Planning e definição de objetivos
- Daily, Review e Retrospective: contributos e responsabilidades do designer

Ferramentas de validação visual e revisão colaborativa

- Jira
- Figma
- Notion

Comunicação interfuncional

- Gestão de expectativas entre equipas
- Alinhamento de prioridades e decisões de produto

Casos práticos de integração design-dev em contextos reais

- Exemplos de equipas que aplicam Agile UX com sucesso
- Lições aprendidas e boas práticas de colaboração