

Curso: ArchiCAD

Duração: 30h

Área formativa: Cursos

Sobre o curso

O **ArchiCAD** é um dos softwares de arquitetura 3D (CAD) mais utilizados em todo o mundo. O objetivo de projetar neste software é o de criar automaticamente a simulação de um edifício real. Ao desenhar, não só se criam linhas elipses e arcos como também se levantam automaticamente paredes, colocam portas e janelas, etc. Enquanto se colocam elementos nas plantas, o ArchiCAD cria uma base de dados que pode ser extraída para descrever completamente todo o edifício virtual.

Este curso pode ser totalmente adaptado em conteúdos, duração, datas e horários às tuas necessidades pessoais ou para um grupo de colaboradores da tua empresa. Queres saber mais sobre as nossas soluções de formação à medida?

Objectivos

Nesta formação em ArchiCAD vais aprender a criar de uma forma intuitiva a simulação de um edifício real, obtendo a partir desse modelo toda a informação necessária para a elaboração em obra do respetivo projeto.

Ao concluíres com aproveitamento esta formação, receberás um Certificado de Formação (acreditado pela <u>DGERT</u>) e um badge digital (da <u>Credly</u>) para partilhares com a tua rede profissional online.

Sabe mais sobre os nossos badges digitais aqui.

Pré-requisitos

Para participares no curso de Archicad, deverás ter conhecimentos do sistema operativo na ótica do utilizador.

Destinatários

Todos os profissionais da área de projeto e construção tais como arquitetos, engenheiros, projetistas, e <u>designers</u>.

Este curso pode ser totalmente adaptado em conteúdos, duração, datas e horários às tuas necessidades pessoais ou para um grupo de colaboradores da tua empresa.

Queres saber mais sobre as nossas soluções de formação à medida?

Programa

Conceitos e formas

- Filosofia de utilização/Método de Trabalho
- Interligação entre ArchiCAD e outros aplicativos de CAD
- Ferramentas e paletas
- Formas do cursor
- Edição e construção (Introdução)
- Cotagem automática e áreas

Criação do modelo virtual

- Elementos construtivos
- Opções de caixas e atributos
- Secções e Pisos
- Zonas
- Listagens e cálculo de quantidades

Bibliotecas

- Criação de camadas de paredes e lajes personalizadas
- Criação/exportação e importação de bibliotecas (favoritos)
- Ligação a bibliotecas de objetos (pessoas, viaturas, árvores, etc.)

Visualização fotorrealista

- Aplicação e visualização de materiais
- Perspetivas e animação com câmaras
- Criação de vídeos
- Conceitos de rendering e imagem
- Realidade virtual

Gestão e apresentação de documentos

Configuração de legendas, folhas mestre, folhas de desenho

- Canetas, estilos de visualização e detalhes de apresentação Definições de impressão para plotagem
- Ligação com ficheiros DWG
- Organização de ficheiros, desenhos, folhas de cálculo
- Utilização e gravação de ficheiros para vários formatos