



Curso: AutoCAD Architecture

Duração: 42h

Área formativa: Cursos

Sobre o curso

O **AutoCAD Architecture** é o [AutoCAD](#) otimizado para projeto de arquitetura e concepção de edifícios. É a ferramenta ideal para o profissional de arquitetura que pretende que o software de desenho não lhe crie entraves ao processo criativo aumentando, ao mesmo tempo, a produtividade e mantendo toda a informação respeitante ao seu projeto atualizada e acessível.

Ao concluíres com aproveitamento a formação em **AutoCAD Architecture**, receberás um badge digital para partilhares com a tua rede profissional online.

Sabe mais sobre os badges digitais [aqui](#).

Objectivos

O curso **AutoCAD Architecture** tem como objectivos a criação e gestão de projetos de Arquitetura e a elaboração de um projeto de Arquitetura desde o seu estudo preliminar, passando por todas as fases até à fase de execução e apresentação profissional.

Pré-requisitos

Para participar no curso **AutoCAD Architecture** deverás ter conhecimentos do sistema operativo Windows na ótica do utilizador.

Os participantes devem ter uma licença válida do **AutoCAD Architecture** instalada no seu equipamento para acompanharem os exercícios práticos ao longo da formação. Esta licença é obrigatória, pelo que cada participante deve tratar da sua subscrição individual antes do início do curso.

Destinatários

O curso **AutoCAD Architecture** destina-se a arquitetos, engenheiros e projetistas.

NOTAS:

Se não puderes frequentar a formação nas datas a seguir indicadas, [contacta-nos](#). **Temos mais edições para te sugerir.**

Formação disponível no formato **à Medida/Personalizado**. [Queres saber mais?](#)

Programa

Conceitos espaciais e elementos de massa

- Revisão de conceitos tridimensionais (vistas e planos)
- Configuração do projeto
- Entender a metodologia de trabalho
- Criação de elementos de massa
- Propriedades de elementos de massa
- Modificação de elementos de massa (GRIPS)
- Estilos de elementos de massa
- Criação de grupos de massa
- Criação de terrenos (Drape)

Objetos AEC Paredes

- Inserção de paredes
- Propriedades de paredes
- Aplicação, criação e alteração de estilos de paredes
- Modificação da forma de paredes (Body Modifiers e Sweeps)
- Criação de paredes a partir de linhas
- Criação de paredes-cortinas
- Propriedades e alteração de estilos de paredes-cortina

Objetos AEC Portas

- Inserção de portas
- Propriedades de portas
- Aplicação, criação e alteração de estilos de portas
- Criação de portas personalizadas
- Criação de perfis Profile definition

Objetos AEC Janelas

- Inserção de janelas
- Propriedades de janelas
- Aplicação, criação e alteração de estilos de janelas
- Criação de janelas personalizadas
- Criação de perfis Profile definition
- Criação de aberturas
- Alteração das propriedades e do perfil de uma abertura

Objetos AEC Escadas e corrimãos

- Criação de escadas
- Propriedades, tipos e estilos de escadas
- Criação de escadas personalizadas
- Definição da interferência com outros elementos
- Criação de corrimãos soltos e aplicados a escadas
- Estilos e propriedades de corrimãos
- Rampas

Objetos AEC Lajes e Telhados

- Aplicação de lajes
- Propriedades de lajes
- Modificação das lajes (GRIPS, interference)
- Estilos de lajes
- Remates de lajes Estilos de remate das lajes
- Aplicação de telhados
- Propriedades de telhados
- Conversão de telhados em lajes

Elementos estruturais

- Adição de grelhas para colunas
- Modificação de grelhas
- Aplicação de elementos estruturais
- Propriedades e estilos de elementos estruturais
- Modificação de elementos estruturais

Espaços e zonas

- Criação de espaços 2D e 3D
- Definição de zonas

Cortes e Alçados

- Criação de cortes e alçados (elevações)
- Aplicação de marcas de elevação e corte

Documentação de construção

- Configuração de detalhes
- Listagem de materiais

Renderização