



## Curso: Design Systems

Duração: 9h

Área formativa: Cursos

---

### Sobre o curso

Um Design System é um conjunto documentado de componentes e estilos usados num produto, identificando a razão e o modo como cada um deve ser implementado. Este sistema define os padrões para uma criação em escala, e é desenvolvido a pensar na estratégia do negócio.

No curso **Design Systems** aprenderás tudo sobre o conceito, análise e design de sistemas, para o desenvolvimento de um sistema de gestão de informação eficiente e fiável.

Este curso pode ser totalmente adaptado em conteúdos, duração, datas e horários às tuas necessidades pessoais ou para um grupo de colaboradores da tua empresa. [Queres saber mais](#) sobre as nossas soluções de formação à medida?

---

### Objectivos

Com o curso **Design Systems** irás aprender como podes acelerar o teu trabalho e tornar a equipa de desenvolvimento de produto mais eficiente, mantendo a consistência e harmonia entre o produto e a marca.



Ao concluíres com aproveitamento esta formação, receberás um Certificado de Formação (acreditado pela [DGERT](#)) e um badge digital (da [Credly](#)) para partilhares com a tua rede profissional online. Sabe mais sobre os nossos badges digitais [aqui](#).

---

## Pré-requisitos

Para frequentares este curso deverás ter gosto e apetência pela área do design digital, além de formação ou experiência em [UX Design](#) & [Design de Interação](#).

---

## Destinatários

Este curso de **Design Systems** é para ti se desempenhas uma função enquanto designer de interfaces e queres construir um projeto organizado, coerente e consistente para sites e aplicativos.

Este curso pode ser totalmente adaptado em conteúdos, duração, datas e horários às tuas necessidades pessoais ou para um grupo de colaboradores da tua empresa.  
[Queres saber mais](#) sobre as nossas soluções de formação à medida?

---

## Programa

Design system ou pattern library?

Terminologia

Desenho UX

Código Front-end

Benefícios

Visão partilhada com designers e restantes stakeholders

Consistência, Organização

O momento certo para iniciar um Design System?

Adaptações para equipas de diferentes tamanhos e composições

Estratégia e Ferramentas

Alavancar bibliotecas disponíveis na web

Exemplo de construção de uma biblioteca

Atomic Design

Ferramentas de optimização

Implantação de uma biblioteca de componentes

Feedback interno e externo

Manutenção de uma biblioteca de componentes

Quando actualizar um padrão

Regras para actualizações

Padrões de testes de usabilidade

Modelo organizacional para a equipa