



Curso: Especializado Revit

Duração: 60h

Área formativa: Cursos

Sobre o curso

O Autodesk Revit é um modelador paramétrico de arquitetura. Esta aplicação gera componentes inteligentes de construção, vistas e anotações.

A utilização de objetos paramétricos permitem-te modificar a qualquer momento um dos seus elementos (escadas, portas, janelas) e que todos os outros elementos sejam automaticamente alterados. É uma tecnologia inovadora que irá sem sombra de dúvida revolucionar a execução dos teus projetos de arquitetura.

Com este curso vais aprender a trabalhar com esta ferramenta sem limitações ou obstáculos ao processo criativo, e aumentar, ao mesmo tempo, a tua produtividade mantendo toda a informação respeitante ao teu projeto actualizada e acessível.

Este curso pode ser totalmente adaptado em conteúdos, duração, datas e horários às tuas necessidades pessoais ou para um grupo de colaboradores da tua empresa. [Queres saber mais](#) sobre as nossas soluções de formação à medida?

Objectivos

Ao terminares este curso estarás apto a planear, projetar e desenvolver projetos de arquitetura e construção, a visualizar os teus projetos em 2D e 3D, e a dinamicamente alterar e completar projetos a partir de elementos base (portas, janelas, escadas,...).



Ao concluíres com aproveitamento esta formação, receberás um Certificado de Formação (acreditado pela [DGERT](#)) e um badge digital (da [Credly](#)) para partilhares com a tua rede profissional online. Sabe mais sobre os nossos badges digitais [aqui](#).

Pré-requisitos

Para frequentares o curso **Especializado Revit** deverás ter conhecimentos de Sistema Operativo (Windows ou MacOS) na ótica do utilizador.

Destinatários

Este curso é indicado para ti se és arquiteto, engenheiro, projetista, ou designer e pretendes aumentar a tua produtividade através da utilização do Autodesk Revit.

Programa

Revit

- Introdução
- Configuração de um projeto em Revit
- Elementos de Topografia
- Elementos do modelo
- Edição de Objetos
- Impressão
- Rendering

Revit – Avançado

- Configurações avançadas dos objetos
- Rendering
- Criação de Famílias
- Shared Parameters
- Mass Criação de modelos conceptuais para representar a volumetria de um edifício – Massas

- Importação e exportação de elementos
- Parâmetros de configuração de vistas
- Localização e Orientação do Projeto
- Fases de Projeto
- Opções de Projeto