Curso: Introdução à Programação e Desenvolvimento Web

Duração: 18h
Área formativa: Cursos

Sobre o curso

Programar é escrever código de computador para criar um programa, que é desenvolvido para resolver um problema. Composto por algoritmos, que são representados como pseudocódigo ou fluxograma, é o acto de programar que traduz estes elementos num programa de computador e possibilita a sua utilização.

No curso **Introdução à Programação e Desenvolvimento Web**, irás explorar os fundamentos da programação e adquirir os conhecimentos base para compreender e aplicar os princípios do desenvolvimento web, integrando front-end, back-end e arquitetura da web.

Este curso pode ser totalmente adaptado em conteúdos, duração, datas e horários às tuas necessidades pessoais ou para um grupo de colaboradores da tua empresa. Queres saber mais sobre as nossas soluções de formação à medida?

Objectivos

No curso **Introdução à Programação e Desenvolvimento Web**, terás o teu primeiro contacto com a lógica da programação para a web, explorando conceitos fundamentais como algoritmos, e pseudocódigo, arquitetura da web, integração entre front-end e back-end e os princípios essenciais do desenvolvimento web.



Ao concluíres com aproveitamento esta formação, receberás um Certificado de Formação (acreditado pela DGERT) e um badge digital (da Credly) para partilhares com a tua rede profissional online. Sabe mais sobre os nossos badges digitais aqui.

Pré-requisitos

Para frequentares o curso **Introdução à Programação e Desenvolvimento Web**, deverás ter conhecimentos gerais de navegação na Internet, e gosto pela área da programação.

Destinatários

O curso **Introdução à Programação e Desenvolvimento Web** é para ti se és um curioso pela área da programação, e pretendes começar a programar.

Este curso pode ser totalmente adaptado em conteúdos, duração, datas e horários às tuas necessidades pessoais ou para um grupo de colaboradores da tua empresa.
Queres saber mais sobre as nossas soluções de formação à medida?

Programa

Fundamentos de Programação

- O que é programação.
- Programação vs Linguagem
- Conceitos de “ordem”
- Usando o MIT Scratch como ferramenta de aprendizagem

Algoritmos

Algoritmos computacionais

Pseudocódigo

Arquitetura da Web

- O que é a Web: cliente e servidor, como a web funciona
- IP’s, Servidores, DNS
- Servidores e Cloud
- Alojamentos

Introdução ao Front-End e Back-End

- Introdução ao front-end e back-end: conceitos e responsabilidades
- Como funciona o HTML, CSS e JavaScript
- Como funciona o back-end: servidores e linguagens comuns
- Conceitos de base de dados