



Curso: Microsoft Office Excel VBA

Duração: 21h

Área formativa: Cursos

Sobre o curso

A utilização da linguagem de programação VBA permite aos utilizadores de Excel, tirarem um maior partido desta ferramenta, potenciando a automatização de tarefas repetitivas e personalização do Excel.

Oferta: 1 mês de apoio pedagógico Pós-Formação

Após a conclusão do curso **Microsoft Office Excel VBA**, terá durante 3 meses a possibilidade de tirar dúvidas sobre a matéria abordada junto dos nossos formadores, através do acesso à sala aberta virtual ou através de email.

Ao concluíres com aproveitamento esta formação, receberás um badge digital para partilhares com a tua rede profissional online.

Sabe mais sobre os badges digitais [aqui](#).

Objectivos

O curso **Microsoft Office Excel VBA** preparar utilizadores de Microsoft Excel no desenvolvimento de pequenos programas para automatização de tarefas repetitivas.

Pré-requisitos

Frequência do curso de [Microsoft Office Excel Avançado](#) ou conhecimentos equivalentes. Conhecimentos preferenciais de linguagem de programação Visual Basic ou visual Basic for Applications.

Destinatários

O curso **Microsoft Office Excel VBA** destina-se a utilizadores avançados que pretendam extrair todas as potencialidades da automatização e personalização do Excel, através da programação de

Programa

Introdução

- Descrição dos aspectos fundamentais da linguagem de programação VBA.

Macros

- Processos de criação de uma macro em VBA através do macro recorder e sua posterior alteração – a folha module.
- Associação de macros a botões, opções de menu ou objetos gráficos da folha.

O ambiente VBA

- O Visual Basic Editor e as janelas debugger e object browser.
- Organização dos procedimentos e módulos em workbooks.
- Chamada de procedimentos de outros workbooks.

Terminologia

- Os objetos, colecções, propriedades e métodos característicos do Excel: workbook, worksheet, sheet, range, chart, window.

Características específicas do Excel 2010

- Criação de procedimentos gerais, functions e eventos.
- Variáveis e constantes.
- Criação de estruturas de decisão e repetição.
- Trabalhar com objetos.
- Tratamento de erros.
- Criação de forms.